Μαθηματικά

Ενότητα 1

Αισθητοποίηση αριθμών:
https://www.ictgames.com/mobilePage/abacus/ (Το εφαρμογίδιο δίνει τη δυνατότητα στα παιδιά να κατασκευάσουν τετραψήφιους αριθμούς στο αριθμητήριο, προσθέτοντας ή αφαιρώντας χάντρες.)

Σύγκριση και σειροθέτηση αριθμών:
http://www.sheppardsoftware.com/mathgames/placevalue/FSCompareNumbers.html (Από την αρχική σελίδα επιλέγουμε το επίπεδο 3, ώστε να παρουσιάζονται τετραψήφιοι αριθμοί. Στο παιχνίδι αυτό, τα παιδιά καλούνται να επιλέξουν τα φρούτα με το σύμβολο της ισότητας ή ανισότητας που ταιριάζει κάθε φορά.)
http://www.ictgames.com/mobilePage/countingCaterpillar/index.html (Τα παιδιά καλούνται να τοποθετήσουν τους αριθμούς με τη σειρά, αρχίζοντας από τον μικρότερο.)

Πρόσθεση και Αφαίρεση αριθμών:
https://www.topmarks.co.uk/number-facts/number-fact-families (Τα παιδιά τοποθετούν τους αριθμούς που παρουσιάζονται στην κατάλληλη θέση, ώστε να σχηματιστούν 4 μαθηματικές προτάσεις πρόσθεσης και αφαίρεσης.)
http://www.learnalberta.ca/content/me3us/flash/lessonLauncher.html?lesson=lessons/07/m3_07_00_x.swf (Τα παιδιά εξασκούνται σε αφαιρέσεις με διψήφιους και τριψήφιους αριθμούς.)

Μοτίβα πολλαπλασιασμού
http://9dim-kerkyr.ker.sch.gr/pkotsis/1/millionaire-propaideia%20(Web)/index.html (Εξάσκηση στους πίνακες πολλαπλασιασμού) *
https://www.topmarks.co.uk/maths-games/hit-the-button (Τα παιδιά καλούνται να επιλέξουν το γινόμενο μαθηματικών προτάσεων πολλαπλασιασμού. Από την αρχική σελίδα επιλέγουμε το μοτίβο με το οποίο θα εργαστούμε.) *
https://phet.colorado.edu/sims/html/arithmetic/latest/arithmetic_en.html (Τα παιδιά υπολογίζουν το γινόμενο μαθηματικών προτάσεων πολλαπλασισμού και συμπληρώνουν τον πίνακα πολλαπλασιασμού) *
https://www.topmarks.co.uk/times-tables/coconut-multiples (Τα παιδιά καλούνται να εντοπίσουν τα πολλαπλάσια ενός συγκεκριμένου αριθμού. Από την αρχική σελίδα επιλέγουμε το μοτίβο με το οποίο θα εργαστούμε.) *

Ενότητα 2

Παράγοντες/Πολλαπλάσια

https://www.teacherled.com/iresources/charts/venns/ (Τα παιδιά επιλέγουν ζευγάρια αριθμών (π.χ. 6 και 8) και καλούνται να τους τοποθετήσουν στην κατάλληλη θέση του βέννειου διαγράμματος.) *

Ατελής διαίρεση

https://www.explorelearning.com/index.cfm?method=cResource.dspView&ResourceID=1002 (Το εφαρμογίδιο δίνει τη δυνατότητα για αναπαράσταση τέλειας ή ατελούς διαίρεσης. Ο χρήστης καθορίζει τον διαιρετέο ("aliens") και τον διαιρέτη ("bus size").

Ενότητα 3

Στρογγυλοποίηση

http://www.free-training-tutorial.com/rounding/rounding-spaceships.html (Τα παιδιά στρογγυλοποιούν τους αριθμούς στην πλησιέστερη δεκάδα πατώντας πάνω στο σωστό διαστημόπλοιο.)

http://www.free-training-tutorial.com/rounding/sharks.html (Τα παιδιά στρογγυλοποιούν τους αριθμούς στην πλησιέστερη εκατοντάδα, πατώντας πάνω στο σωστό καρχαρία.)

https://mrnussbaum.com/half-court-rounding-online-game (Στο εφαρμογίδιο αυτό τα παιδιά στρογγυλοποιούν αριθμούς στην πλησιέστερη δεκάδα ή εκατοντάδα. Αν η στρογγυλοποίησή τους είναι σωστή, ο καλαθοσφαιριστής βάζει το καλάθι, ενώ εάν είναι λανθασμένη αστοχεί. Στην αρχική οθόνη θα πρέπει να επιλεγεί το No Decimals και για να εμφανιστούν τετραψήφιοι αριθμοί τα παιδιά πρέπει να πατήσουν έξω από την περιοχή.)

Ενότητα 4

Αναγνώριση πολύγωνων

https://www.sheppardsoftware.com/mathgames/geometry/shapeshoot/PolygonShapesSho ot.htm (Τα παιδιά στοχεύουν με το αστέρι τα σχήματα που είναι πολύγωνα.)

Συμμετρία

https://www.sheppardsoftware.com/mathgames/geometry/shapeshoot/SymmetryLinesShapesShoot.htm (Τα παιδιά επιλέγουν τα σχήματα στα οποία παρουσιάζεται ο άξονας συμμετρίας τους.)

https://www.teacherled.com/iresources/symmetry/symmetryshapes/ (Τα παιδιά χρωματίζουν τετράγωνα, ώστε να σχηματίσουν συμμετρικά σχήματα.)

Ενότητα 5

Αλγόριθμος πολλαπλασιασμού

https://www.mathplayground.com/multiplication04.html (Τα παιδιά καλούνται να εκτελέσουν τον κατακόρυφο αλγόριθμο του πολλαπλασιασμού.) *

Ενότητα 6

Αλγόριθμος διαίρεσης

https://www.mathplayground.com/visual_division/index.html

Το εφαρμογίδιο δίνει τη δυνατότητα για αναπαράσταση τέλειας ή ατελούς διαίρεσης. Ο χρήστης μπορεί να καθορίσει τον διαιρετέο και τον διαιρέτη (χρησιμοποιώντας την επιλογή "Make your own"). Το εφαρμογίδιο δίνει τη δυνατότητα ανταλλαγής εκατοντάδων με δεκάδες ή δεκάδων με μονάδες, χρησιμοποιώντας την εντολή "Place value exchange".

http://www.jele.gr/activity/c/math/mathC067.swf?fbclid=IwAR0v2umDLIVINOADhC4bFHB7GoDk0sS7OgSEW-jE8PfjTD8OUcoOx3wfBiA (Αλγόριθμος διαίρεσης) *

Για όλες τις ενότητες

http://www.jmathpage.com/wpjmp/start-fourth/

http://didaskaleio.weebly.com/1eta-epsilonnu972tauetataualpha-1-7.html

http://e-didaskalia.blogspot.com/2015/09/blog-post_287.html (Μπορείτε να επιλέξετε παιχνίδια από τις Ενότητες 1 και 2)

Να δοθεί έμφαση στα εφαρμογίδια με **αστεράκι**.