

## ΜΑΘΗΜΑ 4

### ΑΓΓΛΙΚΑ (Α΄ ΤΑΞΗ ΔΗΜΟΤΙΚΟΥ)

Γίνετε μια προσπάθεια να θυμηθούν τα παιδιά προηγούμενες γνώσεις μέσα από εξάσκηση και αλληλεπίδραση με το ηλεκτρονικό λογισμικό που αφορά την Α τάξη:

**A. Για επανάληψη εννοιών που διδάχθηκαν ήδη τα παιδιά.**

→ Είναι σημαντικό να εγκαταστήσετε το διαδραστικό υλικό για την Α ΤΑΞΗ ακολουθώντας τις πιο κάτω οδηγίες.

Στη συνέχεια τα παιδιά μπορούν να εξερευνήσουν μόνο το **UNIT 3 (NUMBERS)** στο Student's Book και Activity Book. Μπορούν να τραγουδήσουν το τραγούδι της ενότητας, να παρακολουθήσουν το σχετικό βίντεο της ενότητας (**World Watch 1 Video**) και να παίξουν το παιχνίδι **STEPS** που προσφέρεται σε αυτή την ενότητα.

#### Οδηγίες για εγκατάσταση διαδραστικού υλικού βιβλίων:

- Πάτησε στο σύνδεσμο :

[https://s3.fra.eu.cloud-object-storage.appdomain.cloud/combo.software/IWB%202019-2020/IWB%20for%20GREECE/YoungStars1\\_r1\\_102021.exe](https://s3.fra.eu.cloud-object-storage.appdomain.cloud/combo.software/IWB%202019-2020/IWB%20for%20GREECE/YoungStars1_r1_102021.exe)

- Περίμενε λίγα λεπτά για να κατεβεί το αρχείο και επέλεξε **Run**.
- Μετά επέλεξε **Browse** για να επιλέξεις την τοποθεσία στον υπολογιστή σου όπου θα εγκατασταθεί το διαδραστικό υλικό (π.χ. να φυλαχθεί στο Desktop)
- Μετά επέλεξε **Extract** και περίμενε λίγα λεπτά μέχρι να εγκατασταθεί το αρχείο
- Τέλος, επέλεξε το εικονίδιο **MMLoad** όπως στην πιο κάτω εικόνα:

